

APLIKASI LAYANAN ELEKTRONIK BERBASIS WEB PADA DESA SUNGAI BAUNG MURATARA MENGGUNAKAN METODE AGILE

Nurul Qomar¹, Utami Mizani Putri², Bastomi Baharsyah³

nurulqomarqomar31@gmail.com¹, utamiputri@uinjambi.ac.id², bastomibaharsyah@uinjambi.ac.id³

Univesitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

Abstrak

Pemerintah Desa Sungai Baung memiliki tugas dan fungsi untuk melaksanakan kewenangan pemerintahan, untuk melayani masyarakat. Dalam melaksanakan tugasnya tersebut seperti melakukan proses administrasi surat-menyurat pemerintah Desa Sungai Baung masih menggunakan cara yang konvensional masyarakat masih harus datang ke kantor desa untuk mengurus surat-menyurat karena belum memiliki sistem informasi yang dapat menunjang kegiatan pelayanan administrasi terhadap masyarakat, untuk itu permasalahan ini yang mendasari penulis untuk bekerjasama dengan pemerintah Desa Sungai Baung untuk membantu mengatasi permasalahan dalam pelayanan administrasi, maka diperlukan adanya aplikasi layanan elektronik berbasis web untuk dapat melayani masyarakat dimanapun dan kapanpun, serta meningkatkan kinerja pemerintah desa dalam pengelolaan layanan administrasi dan mempermudah masyarakat dalam mengurus surat-menyurat. Metode pengembangan yang digunakan pada tahap pengembangan sistem ini yaitu Model Agile. Metode agile merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada kecepatan dalam menangani perubahan-perubahan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan proses bisnis yang dibutuhkan. Setelah dilakukan tahap pembuatan sistem, kemudian dilakukan tahap pengujian sistem menggunakan Blackbox Testing. Berdasarkan hasil dari pengujian aplikasi layanan elektronik yang dilakukan, hasil pengujiannya berjalan sesuai dengan rancangan, dan dengan hasil yang didapatkan. maka dapat dikatakan perancangan sistem perangkat lunak ini sudah tercapai. Sedangkan pengujian kelayakan sistem ini menggunakan Skala likert dengan menyebarkan kuisioner kepada 5 (lima) orang yang terdiri dari 5 pertanyaan dan diperoleh hasil presentase rata-rata sebesar 91%. Kesimpulan berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan memungkinkan untuk menarik kesimpulan, diantaranya sebagai berikut : Penelitian ini menghasilkan media informasi berupa aplikasi layanan elektronik berbasis web pada desa Sungai Baung yang dapat membantu pemerintah desa dalam mengelola data penduduk, mengelola data pegawai, mengelola administrasi surat-menyurat dan membantu masyarakat dalam memperoleh surat-menyurat.

Kata Kunci : Layanan Surat, Framework Codeigniter, Agile.

Abstract

The Sungai Baung Village Government has the task and function to carry out government authority, to serve the community. In carrying out its duties such as carrying out the administrative process of correspondence, the Sungai Baung Village Government still uses conventional methods, the community still has to come to the village office to take care of correspondence because it does not yet have an information system that can support administrative service activities for the community, for this reason this problem is the basis for the author to cooperate with the Sungai Baung Village Government to help overcome problems in administrative services, so a web-based electronic service application is needed to be able to serve the community anywhere and anytime, and improve the performance of the village government in managing administrative services and making it easier for the community to take care of correspondence. The development method used in this system development stage is the Agile Model. The agile method is a software development method that focuses on speed in handling changes according to user needs and the business processes needed. After the system creation stage is carried out, the system testing stage is then carried out using Blackbox Testing. Based on the results of the electronic service

application testing carried out, the test results run according to the design, and with the results obtained. it can be said that the design of this software system has been achieved. Meanwhile, the feasibility test of this system uses a Likert Scale by distributing questionnaires to 5 (five) people consisting of 5 questions and obtaining an average percentage result of 91%. The conclusion based on the results of the research that has been carried out allows for conclusions to be drawn, including the following: This research produces information media in the form of a web-based electronic service application in Sungai Baung village that can help the village government in managing population data, managing employee data, managing correspondence administration and helping the community in obtaining correspondence.

Keywords : Mail Service, Codeigniter Framework, Agile.

1. PENDAHULUAN

Saat ini, teknologi sistem informasi seperti website harus sudah menjadi kebutuhan bagi lembaga pemerintahan, seperti desa. Penyelenggaraan sistem informasi pemerintah desa dengan memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi dapat memberikan manfaat seperti pengelolaan layanan administrasi desa, sarana dalam melayani masyarakat desa dan sebagai pertanggung jawaban perangkat desa kepada pemerintah, sehingga terciptanya pemerintahan yang transparan serta dapat mendorong perbaikan ekonomi masyarakat dengan cepat. Administrasi pemerintahan desa juga telah mendapatkan perhatian dari pemerintah pusat, hal ini dibuktikan dengan dibentuknya peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 47 Tahun 2016 Tentang Administrasi Pemerintah Desa dan juga telah adanya sumber pendanaan yang jelas terhadap penyelenggaraan administrasi pemerintah desa ini mulai dari pusat hingga daerah (Rahmawati et al., 2024).

Lembaga pemerintahan desa bisa menggunakan sistem informasi tersebut untuk memberikan informasi dan pelayanan kepada masyarakat untuk lebih mempermudah dalam menyampaikan informasi atau kegiatan yang dilakukan oleh desa itu sendiri. Sistem informasi ini, dirancang untuk membantu pemerintah desa dalam pengelolaan administrasi desa, memberikan kemudahan dalam melayanani masyarakat desa, dan

membantu masyarakat dalam mengurus surat-menyurat maka sistem ini dapat dinamakan dengan Aplikasi layanan elektronik Desa Sungai Baung Muratara. Dimana pemerintah desa menggunakan sistem pelayanan administrasi masyarakat ini, sebagai pengganti metode lama dalam memberikan pelayanan administrasi kepada masyarakat di desa (Andre et al., 2022).

Desa Sungai Baung merupakan sebuah salah satu desa yang berada di Kecamatan Rawas Ulu, Kabupaten Muratara, Provinsi Sumatera Selatan. Berdasarkan hasil wawancara pada Kepala Desa, staff desa dan masyarakat desa. Pada saat ini, pemerintah Desa Sungai Baung dalam melakukan proses administrasi mengurus surat-surat seperti Surat Keterangan Tidak Mampu Kesehatan, Surat Keterangan Tidak Mampu Pendidikan, Surat Keterangan Tidak Mampu Ekonomi, Surat Ijin Keramaian dan Surat Perjanjian Jual Beli. Masih menggunakan cara yang konvensional dan Masyarakat masih harus datang ke kantor desa dengan membawa berkas persyaratan kemudian menulis data permohonan pada selembar kertas sehingga pada prosesnya membutuhkan waktu yang relatif lama serta dan ketidakjelasan prosedur yang benar membuat proses administrasi menjadi berbelit-belit sehingga waktu pengurusannya menjadi lebih lama. Desa Sungai Baung juga masih menggunakan metode pembukuan atau arsip sehingga membutuhkan biaya dan ruang penyimpanan

yang banyak untuk arsip itu disimpan. Hal ini berpeluang terhadap ketidaklengkapan dan kekurangakuratan pencatatan yang dilakukan. Dengan banyaknya data yang diarsip tentu membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan pencarian data dan surat yang diinginkan, lambatnya proses pencarian data dan surat-surat juga dapat mengakibatkan proses pelayanan penduduk menjadi lebih lambat. Hal ini juga tidak bagus dalam mewujudkan pengelolaan Administrasi Desa yang transparan dan bertanggung jawab.

Menyadari akar permasalahan yang ada, serta juga sadar akan besarnya manfaat teknologi informasi yang berkembang saat ini, maka diperlukan sebuah sistem baru yang dapat diterapkan di Kantor Desa Sungai Baung. Sebuah sistem yang dapat mempermudah Admin kantor desa dalam melakukan pencatatan data penduduk, pencarian data penduduk dan pembuatan surat-menyurat, sehingga dapat membantu Admin desa dalam melakukan pengolahan data dengan cepat dan tepat. Sebagai solusi untuk mengatasi permasalahan atau hambatan yang terjadi dalam pengaksesan informasi dan pelayanan administrasi yang ada di desa Sungai Baung.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan metode Agile. Metode agile merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada kecepatan dalam menangani perubahan-perubahan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan proses bisnis yang dibutuhkan. Metode ini mempunyai struktur mengarahkan seorang tim developer untuk mempunyai komunikasi yang baik dengan tim untuk menciptakan software dengan kualitas baik. Sehingga, manfaat yang didapat dengan menggunakan metode agile akan dirasakan oleh semua pihak termasuk klien dan user. Pendekatan Agile memberikan tingkat keberhasilan pengembangan proyek yang lebih baik dibandingkan dengan metode desain terstruktur, metode ini menggunakan

pendekatan untuk membangun sistem yang efektif dan tangkas, metode ini tidak mendefinisikan secara detail untuk bagaimana membuat tipe model yang telah diberikan, meskipun terdapat cara untuk menjadi suatu modeler yang efektif. (Larasati et al., 2021). Pemodelan perancangan sistem ini menggunakan UML (Unified Modelling Language) yang terdiri dari Usecase diagram, Activity diagram, dan Class diagram. Serta alat bantu Visual Studio Code, XAMPP dan lain-lain.

Berdasarkan hasil dari wawancara dan uraian permasalahan yang telah disampaikan, penulis tertarik dengan fenomena ini untuk mengambil judul penelitian “APLIKASI LAYANAN ELEKTRONIK BERBASIS WEB PADA DESA SUNGAI BAUNG MURATARA MENGGUNAKAN METODE AGILE”.

2. METODE PENELITIAN

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam perancangan sistem pada Desa Sungai Baung adalah SDLC (System Development Life Cycle) yang menggunakan Metode Agile.

Metode pengembangan sistem yang dipakai penulis dalam penelitian ini adalah metode pengembangan agile. Metode ini menggunakan pendekatan untuk membangun sistem yang efektif dan tangkas, metode ini tidak mendefinisikan secara detail untuk bagaimana membuat tipe model yang telah diberikan, meskipun terdapat cara untuk menjadi suatu modeler yang efektif (Larasati et al., 2021).

Metode agile merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada kecepatan dalam menangani perubahan-perubahan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan proses bisnis yang dibutuhkan. Metode ini mempunyai struktur mengarahkan seorang tim developer untuk mempunyai komunikasi yang baik dengan tim untuk menciptakan software dengan kualitas baik. Sehingga, manfaat yang didapat

dengan menggunakan metode agile akan dirasakan oleh semua pihak termasuk klien dan user (Pratasik & Rianto, 2020).

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Uji Kelayakan Sistem

Setelah dilakukan pengujian sistem, tahap selanjutnya akan dilakukan pengujian user untuk mengetahui kelayakan pada sistem yang di bangun. Uji kelayakan sistem berfungsi untuk dapat menentukan keputusan tentang kelanjutan dari sebuah proyek yang dibangun, uji kelayakan sistem dalam penelitian ini dengan menggunakan metode Skala Likert.

Skala likert merupakan metode yang digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pelanggan. Skala Likert memiliki empat atau lebih pertanyaan yang dikombinasikan sehingga membentuk sebuah skor yang mempresentasikan sikap dan perilaku individu. Terdapat pertanyaan positif untuk mengukur skala positif yang diberi skor 5,4,3,2 dan 1. Skor pertanyaan dapat dilihat pada tabel 4.19 berikut:

Tabel 1 Skala Likert

Skala	Kategori	Skor
1	Sangat Setuju (SS)	5
2	Setuju (S)	4
3	Cukup Setuju (CS)	3
4	Tidak Setuju (TS)	2
5	Sangat Tidak Setuju (STS)	1

Setelah itu, presentase temuan diterapkan untuk memberikan jawaban kelayakan faktor yang akan diperiksa, baik nilai maksimum maupun minimum adalah 100% dijelaskan pada tabel 4.20 berikut :

Tabel 2 Kategori Kelayakan

No	Kategori	Presentase
1	Sangat Layak	81%-100%
2	Setuju	61%-80%
3	Cukup Setuju	41%-60%
4	Tidak Setuju	21%-40%
5	Sangat Tidak Setuju	<20%

Perhitungan jumlah skor dari hasil kuisioner kemudian akan dihitung melalui perhitungan berikut :

$$\text{Skor } T \times P_n$$

$$\text{Index Kelayakan} = \frac{\text{Total Skor} \times 100}{Y}$$

Keterangan : T = Total Jumlah Responden yang memilih

P_n = Pilihan skor Likert

Y = Skor tertinggi likert

X jumlah responden

Berikut merupakan tabel untuk pernyataan user :

Tabel 23 Angket Uji Kelayakan Sistem

No	Pertanyaan	STS	TS	CS	S	SS
1	Apakah tampilan user interface website ini menarik bagi user?					
2	Apakah fitur-fitur yang ada pada website dapat dipahami dengan mudah oleh user?					
3	Apakah fitur-fitur atau menu dapat digunakan dengan mudah oleh user?					
4	Apakah website ini membantu mempermudah dalam proses layanan surat-menyurat?					
5	Apakah website aplikasi layanan elektronik sudah cukup baik?					

Setelah dilakukan pengujian sistem pada web aplikasi layanan elektronik pada kantor Desa Sungai Baung, maka dapat disimpulkan bahwa hasil yang diperoleh dalam pengujian sistem valid.

Setelah jawaban responden sudah terkumpul melalui penyebaran kuisioner tersebut kemudian data tersebut diolah menjadi informasi. Adapun responden yang terlibat dalam penelitian ini yaitu berjumlah 5 (lima) orang yaitu, 2 (dua) orang dari kantor Desa Sungai Baung yaitu Kepala Desa dan Admin dan 2 (dua) orang dari masyarakat Desa Sungai Baung yaitu Abdul mutholib dan Melli sakina dan 1 (satu) orang dari alumni sistem informasi UBI Lubuk Linggau yaitu Edi martha.

Berikut merupakan perhitungan kelayakan untuk pertanyaan kuisioner, dapat dilihat pada perhitungan dibawah ini :

Pertanyaan No.1 : a. Responden yang menjawab sangat setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 2 \times 5 = 10$$

b. Responden yang menjawab setuju (S)

$$\text{Skor T x Pn} = 3 \times 4 = 12$$

$$\text{Total Skor} = 10 + 12 = 22$$

$$\text{Indeks Kelayakan} = \text{total skor} \times 100$$

Y

$$= 22 \times 100$$

$$5 \times 5$$

$$= 22 \times 100$$

$$25$$

$$= 0,88 \% \times 100$$

$$= 88 \% \text{ (Sangat Layak)}$$

Pertanyaan No.2 : a. Responden yang menjawab sangat setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 3 \times 5 = 15$$

b. Responden yang menjawab setuju (S)

$$\text{Skor T x Pn} = 1 \times 4 = 4$$

c. Responden yang menjawab cukup setuju (CS)

$$\text{Skor T x Pn} = 1 \times 3 = 3$$

$$\text{Total Skor} = 15 + 4 + 3 = 22$$

$$\text{Indeks Kelayakan} = \text{total skor} \times 100$$

Y

$$= 22 \times 100$$

$$5 \times 5$$

$$= 22 \times 100$$

$$25$$

$$= 0,88 \times 100$$

$$= 88 \% \text{ (Sangat Layak)}$$

Pertanyaan No. 3 : a. Responden yang menjawab Sangat Setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 4 \times 5 = 20$$

b. Responden yang menjawab Setuju (S)

$$\text{Skor T x Pn} = 1 \times 4 = 4$$

$$\text{Total Skor} = 20 + 4 = 24$$

$$\text{Indeks Kelayakan} = \text{total skor} \times 100$$

Y

$$= 24 \times 100$$

$$5 \times 5$$

$$= 24 \times 100$$

$$25$$

$$= 0,96 \times 100$$

$$= 96 \% \text{ (Sangat Layak)}$$

Pertanyaan No.4 : a. Responden yang menjawab Sangat Setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 3 \times 5 = 15$$

b. Responden yang menjawab Setuju (S)

$$\text{Skor T x Pn} = 2 \times 4 = 8$$

$$\text{Total Skor} = 15 + 8 = 23$$

$$\text{Indeks Kelayakan} = \text{total skor} \times 100$$

Y

$$= 23 \times 100$$

$$5 \times 5$$

$$= 0,92 \times 100$$

$$= 92 \% \text{ (Sangat Layak)}$$

Pertanyaan No.5 : a. Responden yang menjawab Sangat Setuju (SS)

$$\text{Skor T x Pn} = 3 \times 5 = 15$$

b. Responden yang menjawab Setuju (S)

$$\text{Skor T x Pn} = 2 \times 4 = 8$$

$$\text{Total Skor T x Pn} = 15 + 8 = 23$$

$$\text{Indeks Kelayakan} = \text{total skor} \times 100$$

Y

$$= 23 \times 100$$

$$5 \times 5$$

$$= 23 \times 100$$

$$25$$

$$= 0,92 \times 100$$

$$= 92\% \text{ (Sangat Layak)}$$

Tabel 4 Hasil Pengujian

No	Pertanyaan	Jawanan				Presentase	Kategori
		5	4	3	2		
1	Apakah tampilan user interface menarik bagi user?	2	3			88%	Sangat Layak
2	Apakah fitur-fitur pada website dapat dipahami dengan mudah oleh user?	3	1	1		88%	Sangat Layak
3	Apakah fitur-fitur atau menu dapat digunakan dengan mudah oleh user?	4	1			96%	Sangat Layak
4	Apakah website ini membantu mempermudah dalam proses layanan surat-menyurat?	3	2			92%	Sangat Layak
5	Apakah website layanan elektronik sudah cukup baik?	3	2			92%	Sangat Layak

Setelah dilakukan uji kelayakan sistem pada aplikasi layanan elektronik berbasis webs pada Desa Sungai Baung menggunakan metode skala likert maka diperoleh presentase rata-rata dari uji kelayakan sistem tersebut yang telah dilakukan yaitu sebesar 91% (Sangat Layak).

Pembahasan

Penelitian ini dilakukan untuk membuat Aplikasi layanan elektronik berbasis web pada Kantor Desa Sungai Baung, telah berhasil dirancang dan bangun, yang berguna bagi perangkat desa agar dapat membantu perangkat desa untuk memberi pelayanan yang prima kepada masyarakat dan membantu mempermudah masyarakat untuk mengurus atau memperoleh surat-menyurat. Bukan lagi menggunakan metode manual yang masih harus datang ke kantor desa untuk mengurus atau memperoleh surat-menyurat.

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem aplikasi layanan

elektronik pada Desa Sungai Baung yaitu

menggunakan metode Agile. Metode ini menggunakan pendekatan untuk membangun sistem yang efektif dan tangkas. Metode ini tidak mendefinisikan secara detail untuk bagaimana membuat tipe model yang telah diberikan, meskipun terdapat cara untuk menjadi suatu modeler yang efektif. Perancangan sistem yang digunakan dalam membuat aplikasi e-layanan pada Desa Sungai Baung ini yaitu menggunakan diagram UML (Unified Modeling Language) yang terdiri dari use case diagram, activity diagram dan class diagram dengan menggunakan tools draw.io dan perancangan interface menggunakan tools mockup balsamiq. Sistem yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySql, VSC, XAMPP dan Framework codeigniter.

Setelah sistem berhasil dibuat, selanjutnya dilakukan pengujian dengan menggunakan blackbox testing dan uji kelayakan sistem. Blackbox testing dilakukan untuk menguji fungsionalitas dari sistem yang telah dibangun apakah sudah berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan, berdasarkan hasil pengujian blackbox testing pengujiannya berjalan sesuai dengan rancangan dengan hasil tersebut, maka dapat dikatakan bahwa perancangan sistem perangkat lunak ini sudah tercapai. Uji kelayakan aplikasi layanan elektronik berbasis web pada Desa Sungai Baung menggunakan skala likert dengan penyebaran kuisioner kepada 5 (lima) orang yang terdiri 2 (dua) orang dari Kantor Desa Sungai Baung, 1 (satu) orang dari Alumni sistem informasi UBI, dan 2 (dua) orang dari masyarakat Desa Sungai baung. Dengan menyajikan 5 (lima) pertanyaan. Pertanyaan No. 1 mendapatkan presentase berjumlah 88% (Sangat Layak), Pertanyaan No. 2 mendapatkan presentase berjumlah 88% (Sangat Layak), Pertanyaan No. 3 mendapatkan presentase berjumlah 96% (Sangat Layak), Pertanyaan No. 4 mendapatkan presentase berjumlah 92% (Sangat Layak), Pertanyaan No. 5

mendapatkan presentase berjumlah 92% (Sangat Layak). Maka diperoleh presentase rata-rata yang telah dilakukan dari uji kelayakan sistem tersebut yaitu berjumlah 91% (Sangat Layak)..

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka penulis dapat menarik kesimpulan diantaranya, yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil membuat sebuah sistem aplikasi layanan elektronik pada Desa Sungai Baung berbasis website sebagai media yang dapat membantu melakukan proses pengelolaan layanan administrasi surat-menyurat.
2. Pada pembuatan aplikasi layanan elektronik berbasis website menggunakan metode agile ini, dapat membantu admin dalam mengelola data penduduk, mengkonfirmasi surat, mengelola laporan, mengelola data pengguna, mengelola data pegawai di halaman dashboard admin. Dapat membantu Kepala Desa dalam mengecek data penduduk, mensetujui permintaan surat, mengelola laporan pada halaman dashboard Kepala Desa. Dapat membantu masyarakat dalam proses pengajuan surat pada halaman dashboard masyarakat.
3. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode agile.
4. Hasil pengujian sistem perangkat lunak blackbox testing dengan hasil yang dinyatakan berhasil dan uji kelayakan sistem menggunakan skala likert yang telah dilakukan dinyatakan berhasil dengan menunjukkan presentase berjumlah 91% (Sangat Layak) secara keseluruhan memberikan hasil yang sukses sesuai dengan apa yang dirancang.

Saran

Dalam proses perancangan aplikasi layanan elektronik berbasis website

menggunakan metode agile ini peneliti menyadari masih terdapat kekurangan dari sistem yang telah di bangun ini, terdapat beberapa saran yang mungkin dapat digunakan sebagai penyempurnaan lebih lanjut yaitu web ini hanya menampilkan layanan surat-menyurat mungkin perancangan kedepannya diharapkan menambahkan layanan berita, layanan pengaduan seputar desa dan lain-lain.

5. DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159.
- Andoyo, A., & Sujarwadi, A. (2018). Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 3(1), 1–9.
- Andre, A. R. P., Ranuharja, F., Dewi, I. P., & Syukhri. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Penduduk Berbasis Website Pada Lingkungan Kelurahan Tanjung Ayun Sakti. *Research in Technical and Vocational Education and Training*, 1(1), 41–49. <https://doi.org/10.55585/rintvet.v1i1.7>
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Demillah, A. (2019). Peran Film Animasi Nussa dan Rara Dalam Meningkatkan Pemahaman Tentang Ajaran Islam Pada Pelajar SD. *Jurnal Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 3(2), 106–115. <https://doi.org/10.30596/interaksi.v3i2.3349>
- Demillah, A. (2019). Peran Film Animasi Nussa dan Rara Dalam Meningkatkan Pemahaman Tentang Ajaran Islam Pada Pelajar SD. *Jurnal Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 3(2), 106–115.

- <https://doi.org/10.30596/interaksi.v3i2.3349>
- Demillah, A. (2019). Peran Film Animasi Nussa dan Rara Dalam Meningkatkan Pemahaman Tentang Ajaran Islam Pada Pelajar SD. *Jurnal Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 3(2), 106–115. <https://doi.org/10.30596/interaksi.v3i2.3349>
- Demillah, A. (2019). Peran Film Animasi Nussa dan Rara Dalam Meningkatkan Pemahaman Tentang Ajaran Islam Pada Pelajar SD. *Jurnal Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 3(2), 106–115. <https://doi.org/10.30596/interaksi.v3i2.3349>
- Demillah, A. (2019). Peran Film Animasi Nussa dan Rara Dalam Meningkatkan Pemahaman Tentang Ajaran Islam Pada Pelajar SD. *Jurnal Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 3(2), 106–115. <https://doi.org/10.30596/interaksi.v3i2.3349>
- Faizah, K. U., Maulana, A., Pratama, A. Y., & Irvandra, M. (2022). Design and Build a Mail Filing Information System at a Government Office Using the Object-Oriented Analysis And Design (OOAD) Method (Case Study : Kubu I Village Head Office) Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat pada Kantor Pemerintah Men. (JIRPI) *Jurnal Institut Riset Dan Publikasi Indonesia*, 358–362.
- Faizah, K. U., Maulana, A., Pratama, A. Y., & Irvandra, M. (2022). Design and Build a Mail Filing Information System at a Government Office Using the Object-Oriented Analysis And Design (OOAD) Method (Case Study : Kubu I Village Head Office) Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat pada Kantor Pemerintah Men. (JIRPI) *Jurnal Institut Riset Dan Publikasi Indonesia*, 358–362.
- Faizah, K. U., Maulana, A., Pratama, A. Y., & Irvandra, M. (2022). Design and Build a Mail Filing Information System at a Government Office Using the Object-Oriented Analysis And Design (OOAD) Method (Case Study : Kubu I Village Head Office) Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat pada Kantor Pemerintah Men. (JIRPI) *Jurnal Institut Riset Dan Publikasi Indonesia*, 358–362.
- Men. (JIRPI) *Jurnal Institut Riset Dan Publikasi Indonesia*, 358–362.
- Faizah, K. U., Maulana, A., Pratama, A. Y., & Irvandra, M. (2022). Design and Build a Mail Filing Information System at a Government Office Using the Object-Oriented Analysis And Design (OOAD) Method (Case Study : Kubu I Village Head Office) Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat pada Kantor Pemerintah Men. (JIRPI) *Jurnal Institut Riset Dan Publikasi Indonesia*, 358–362.
- Febrianda, Eko, H., & Rio, S. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Arsip Surat Menyurat Elektronik Dengan Model Agile Pada Kantor Desa Setia Karya Mandailing Natal. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 4(1), 57–62.
- Fransika, K. D., Purbasari, Y., Prabumulih, U., & Administrasi, P. (2023). Aplikasi pengolahan data pencatatan dan pelayanan admimistrasi pada kantor desa karang binduh berbasis web. 1(03), 80–85.
- Fransika, K. D., Purbasari, Y., Prabumulih, U., & Administrasi, P. (2023). APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENCATATAN DAN PELAYANAN WEB - BASED APPLICATION FOR DATA PROCESSING RECORDING AND ADMINISTRATIVE SERVICES AT THE KARANG BINDU VILLAGE OFFICE. 1(03), 80–85.
- Fransika, K. D., Purbasari, Y., Prabumulih, U., & Administrasi, P. (2023). APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENCATATAN DAN PELAYANAN WEB - BASED APPLICATION FOR DATA PROCESSING RECORDING AND ADMINISTRATIVE SERVICES AT THE KARANG BINDU VILLAGE OFFICE. 1(03), 80–85.
- Fransika, K. D., Purbasari, Y., Prabumulih, U., & Administrasi, P. (2023). APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENCATATAN DAN PELAYANAN WEB - BASED APPLICATION FOR DATA PROCESSING RECORDING AND ADMINISTRATIVE SERVICES AT THE KARANG BINDU VILLAGE OFFICE. 1(03), 80–85.

- Larasati, I., Yusril, A. N., & Zukri, P. Al. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile. *Sistemasi*, 10(2), 369. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1237>
- Larasati, I., Yusril, A. N., & Zukri, P. Al. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile. *Sistemasi*, 10(2), 369. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1237>
- Larasati, I., Yusril, A. N., & Zukri, P. Al. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile. *Sistemasi*, 10(2), 369. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1237>
- Maria, S., & Efendi, J. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Di Kantor Desa Ranah Baru Berbasis Web. *Jurnal Intra Tech*, 5(2), 82–86.
- Nasrawati, N., Laeli Qadrianti, Nurjannah, Diarti Andra Ningsih, & Nurul Islamiah. (2022). Penguatan Literasi Digital melalui Hybrid Learning di Prodi PGMI. *Prosiding Seminar Nasional Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan IAIM Sinjai*, 1(1), 27–37. <https://doi.org/10.47435/sentikjar.v1i1.834>
- Novendri. (2019). Pengertian Web. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Novendri. (2019). Pengertian Web. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Novendri. (2019). Pengertian Web. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Novendri. (2019). Pengertian Web. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Nurhanisa, C. (2023). Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. In *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* (Vol. 2, Issue 1).
- Nurhanisa, C. (2023). Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. In *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* (Vol. 2, Issue 1).
- Nurhanisa, C. (2023). Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. In *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* (Vol. 2, Issue 1).
- Nurhanisa, C. (2023). Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. In *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* (Vol. 2, Issue 1).
- Menggunakan Framework Codeigniter. In *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* (Vol. 2, Issue 1).
- Nurhanisa, C. (2023). Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. In *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* (Vol. 2, Issue 1).
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126–129. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.765>
- Priyadi, D. A., & Lestari, E. W. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Surat Menyurat Pada Kantor Desa Tanjungsari Kutowinangun Kebumen Berbasis Desktop. *IV*(2). <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2.3444>
- Priyadi, D. A., & Lestari, E. W. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Surat Menyurat Pada Kantor Desa Tanjungsari Kutowinangun Kebumen Berbasis Desktop. *IV*(2). <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2.3444>
- Priyadi, D. A., & Lestari, E. W. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Surat Menyurat Pada Kantor Desa Tanjungsari Kutowinangun Kebumen Berbasis Desktop. *IV*(2). <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2.3444>
- Priyadi, D. A., & Lestari, E. W. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Surat Menyurat Pada Kantor Desa Tanjungsari Kutowinangun Kebumen Berbasis Desktop. *IV*(2). <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2.3444>
- Rahman, B., Susetyo, B., & Primasari, D. (2019). Analisis Kinerja Pelayanan Surat-Menyurat Berbasis Web di PGRI Kab. Bogor. *IKRA-ITH Informatika*, 3(1), 1–12.
- Rahmawati, R., Ramadhani, Y., Informasi, S. S., Islam, U., Sultan, N., & Jambi, S. (2024). Perancangan Informasi Layanan Desa Berbasis Web Menggunakan PHP dan MYSQL. 8, 23184–23190.
- Rahmawati, R., Ramadhani, Y., Informasi, S. S., Islam, U., Sultan, N., & Jambi, S. (2024). Perancangan Informasi Layanan Desa

- Berbasis Web Menggunakan PHP dan MYSQL. 8, 23184–23190.
- Rahmawati, R., Ramadhani, Y., Informasi, S. S., Islam, U., Sultan, N., & Jambi, S. (2024). Perancangan Informasi Layanan Desa Berbasis Web Menggunakan PHP dan MYSQL. 8, 23184–23190.
- Rahmawati, R., Ramadhani, Y., Informasi, S. S., Islam, U., Sultan, N., & Jambi, S. (2024). Perancangan Informasi Layanan Desa Berbasis Web Menggunakan PHP dan MYSQL. 8, 23184–23190.
- Retnawati, H. (2015). Perbandingan Akurasi Penggunaan Skala Likert Dan Pilihan Ganda Untuk Mengukur Self-Regulated Learning. *Jurnal Kependidikan*, 45(2), 156–167.
- Retnawati, H. (2015). Perbandingan Akurasi Penggunaan Skala Likert Dan Pilihan Ganda Untuk Mengukur Self-Regulated Learning. *Jurnal Kependidikan*, 45(2), 156–167.
- Retnawati, H. (2015). Perbandingan Akurasi Penggunaan Skala Likert Dan Pilihan Ganda Untuk Mengukur Self-Regulated Learning. *Jurnal Kependidikan*, 45(2), 156–167.
- Retnawati, H. (2015). Perbandingan Akurasi Penggunaan Skala Likert Dan Pilihan Ganda Untuk Mengukur Self-Regulated Learning. *Jurnal Kependidikan*, 45(2), 156–167.
- Rizaldi, M. F., Akrom, A. A., Imron, M. A., Hanif, F., & Achmad, Z. A. (2023). Pengenalan website sebagai pengembangan profil pondok pesantren maqis al-hamidy 4. *KARYA UNGGUL-Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(3), 53–61.
- Romadhon, M. H., Yudhistira, Y., & Mukrodin, M. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, 2(1), 30–36.
- Rowansyah, R. O. (2021). E-Commerce Alat-Alat Konstruksi Pada Pt. Karya Agt Konstruksi Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 421–434. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i4.1353>
- Rowansyah, R. O. (2021). E-Commerce Alat-Alat Konstruksi Pada Pt. Karya Agt Konstruksi Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 421–434. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i4.1353>
- Rowansyah, R. O. (2021). E-Commerce Alat-Alat Konstruksi Pada Pt. Karya Agt Konstruksi Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 421–434. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i4.1353>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Setyawati, N. A., & Adrimuna, S. A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Dan Pembayaran Jasa Website. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 5(6), 955–959. <https://doi.org/10.32672/jnkti.v5i6.5385>
- Supiyandi, S., Rizal, C., & Fachri, B. (2022). Implementasi Model Prototyping Dalam Perancangan Sistem Informasi Desa. *Resolusi: Rekayasa Teknik ...*, 3(3), 211–216. <http://djournals.com/resolusi/article/view/611%0Ahttps://djournals.com/resolusi/article/download/611/396>
- Syukron Akhmad. (2019). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan

- Desa Berbasis Website Pada Desa Winong. *Bianglala Informatika*, 7(1), 1–6.
- Umami, I., & Adam, M. T. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Menyurat Berbasis Web Desa Sumberkarang. 1(9), 2880–2885.
- Wabula, D. F., Wabula, D. F., & Mustaqim, M. I. (2022). Perancangan Pelayanan Surat Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sains*, 1, 206–212. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/1427/1221>
- Wabula, D. F., Wabula, D. F., & Mustaqim, M. I. (2022). Perancangan Pelayanan Surat Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sains*, 1, 206–212. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/1427/1221>
- Wabula, D. F., Wabula, D. F., & Mustaqim, M. I. (2022). Perancangan Pelayanan Surat Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sains*, 1, 206–212. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/1427/1221>
- Wabula, D. F., Wabula, D. F., & Mustaqim, M. I. (2022). Perancangan Pelayanan Surat Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sains*, 1, 206–212. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/1427/1221>
- Wahid Abdul, A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Wannahar, J., Septiana Windyasari, V., & Anam, M. K. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Warga Berbasis Web Di Kelurahan Sindangsari Kabupaten Tangerang. *Jurnal Teknik Informatika Unis*, 11(1), 2252–5351.
- Yasdomi, K., Sabri, K., Utami, U., Dona, & Khoiri, A. (2023). Sistem Informasi Administrasi Desa Sejati Kecamatan Rambah Hilir Menggunakan Framework Laravel. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, 7(3), 1245–1255. <https://doi.org/10.33379/gtech.v7i3.2876>