

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REKRUTMEN KARYAWAN
BERBASIS WEB PADA PT. KREATIF CITRA CONVEX**

Heru Hermawan¹, Vito Triantori²

¹² Universitas Nusa Mandiri

E-mail: heru.her2811@gmail.com¹, vito.vto@nusamandiri.ac.id²

Abstrak

Rekrutmen karyawan yang masih dilakukan secara manual menjadi permasalahan tersendiri bagi sebuah perusahaan. Pasalnya hal tersebut dinilai kurang efektif dan efisien. Dengan adanya sistem informasi rekrutmen karyawan berbasis web dapat memudahkan perusahaan dalam menginformasikan kebutuhan karyawan, kriteria dan penempatan dalam perusahaan tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi rekrutmen karyawan pada PT. Kreatif Citra Convex dengan menggunakan metode waterfall. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data SQL. Tahapan pengembangan sistem mencakup analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Penelitian ini melibatkan survei dan wawancara dengan pihak PT. Kreatif Citra Convex. Hasil dari analisis kebutuhan diimplementasikan ke dalam perancangan sistem dengan mempertimbangkan fitur-fitur seperti biodata pelamar kerja, psikotes, dan hasil tes pelamar kerja. Setelah itu, sistem diimplementasikan dan diuji untuk memastikan bahwa sistem dapat berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna. Diharapkan hasil dari penelitian ini akan memberikan manfaat bagi PT. Kreatif Citra Convex dalam meningkatkan kualitas perekrutan karyawan pada instansi tersebut. Sistem informasi rekrutmen yang dibangun diharapkan dapat membantu PT. Kreatif Citra Convex dalam mengelola biodata pelamar kerja, psikotes, dan hasil tes pelamar kerja dengan lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci — *Rekrutmen, Karyawan, Web, Sistem Informasi.*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini sangatlah pesat, dengan berkembangnya teknologi informasi menghadirkan kemudahan dalam mendapatkan informasi dengan cara cepat salah satunya ialah internet. Di zaman yang sudah serba canggih ini keberadaan internet bagaikan kebutuhan pokok yang sulit untuk diabaikan. Internet sangat berpengaruh dalam kehidupan sehari-hari bagi semua kalangan, baik orang dewasa maupun anak-anak [1]. Berbagai manfaat layanan internet adalah menambah wawasan dan pengetahuan, komunikasi menjadi lebih cepat, salah satunya yaitu layanan internet dimanfaatkan sebagai layanan untuk mencari lowongan pekerjaan serta layanan membuka lowongan pekerjaan kepada berbagai kalangan utamanya sebagai calon pekerja. Sehingga para calon pekerja mendapatkan informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan yang diinginkan dan perusahaan dapat menemukan calon pekerja yang sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan.

Sumber daya manusia merupakan aset utama yang dimiliki oleh perusahaan karena memiliki peran penting dalam hal kegiatan operasional. Sumber daya lain yang dimiliki oleh perusahaan seperti material, mesin, uang, informasi yang ada tidak akan bisa memberikan hasil yang optimal apabila tidak didukung oleh sumber daya manusia yang mumpuni dalam mengelola sumber daya lain tersebut [2]. Sistem informasi rekrutmen karyawan dapat memudahkan perusahaan dalam menginformasikan kebutuhan karyawan, kriteria dan penempatan dalam perusahaan tersebut. Begitu pula bagi calon pekerja dapat memilih pekerjaan yang sesuai dengan yang mereka inginkan. Proses ini pun menjadi lebih efisien karena proses yang terkomputerisasi sehingga perusahaan dapat lebih mudah memilih calon pekerja yang sesuai untuk ditempatkan di bagian yang dibutuhkan. Namun belum sepenuhnya perusahaan menerapkan hal tersebut. Masih ada beberapa perusahaan yang masih menggunakan sistem manual dalam proses perekrutan karyawan sehingga kurang efisien dalam proses penerimaan karyawan baru.

PT. Kreatif Citra Convex adalah perusahaan yang bergerak dibidang MICE (Meeting, Incentive, Convention, and Exhibition) yang terletak di Graha Parama lantai 3A, Jalan KH Ahmad Dahlan Nomor 69 A-B Kelurahan Kramat Pela, Kecamatan Kebayoran Baru, Jakarta Selatan. PT. Kreatif Citra Convex adalah salah satu perusahaan yang masih menggunakan sistem manual dalam proses perekrutan karyawan baru. Sistem perekrutan karyawan selama ini masih bersifat konvensional dimana calon karyawan yang akan melamar pekerjaan harus mendatangi langsung ke perusahaan untuk menyerahkan berkas, sehingga kendala yang dihadapi perusahaan yaitu mengelola ruang penyimpanan berkas, yang mengakibatkan hilangnya berkas atau lamaran tersebut sering terjadi. Selain itu calon karyawan dapat mengirimkan berkas lamaran melalui email, proses dengan cara mengirimkan melalui email juga dinilai masih kurang efektif, karena pesan masuk dengan jumlah yang banyak akan menimbulkan spam dan membutuhkan waktu yang lama untuk mengolah data pelamar.

Dengan adanya penerapan sistem informasi rekrutmen karyawan di PT. Kreatif Citra Convex yang berbasis web dengan memanfaatkan teknologi yang sudah ada saat ini yaitu internet, perekrutan karyawan berbasis web ini memudahkan calon karyawan sehingga tidak perlu datang ke kantor PT. Kreatif Citra Convex secara langsung untuk melakukan pendaftaran selama waktu pendaftaran masih bisa dilakukan di rumah menggunakan internet sesuai dengan waktu yang telah ditentukan oleh PT. Kreatif Citra Convex. “.

2. METODE PENELITIAN

1. Teknik Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan informasi sebagai objek penelitian, maka penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

A. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung ke PT. Kreatif Citra Convex guna mendapatkan informasi mengenai proses rekrutmen karyawan yang telah ada saat ini pada perusahaan tersebut.

B. Wawancara

Melakukan wawancara yang berbentuk tanya jawab secara langsung kepada Ibu Winur Wulan Miranti selaku Direktur Utama dan para karyawan, berupa menanyakan informasi tentang proses perekrutan karyawan sampai laporan penerimaan karyawan di PT. Kreatif Citra Convex.

C. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk menunjang metode wawancara dan observasi yang telah dilakukan. Pengumpulan informasi yang dibutuhkan dilakukan dengan mencari referensi-referensi yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, referensi dapat diperoleh dari buku-buku, jurnal ilmiah dan referensi lain yang ada di internet.

2. Model Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem merupakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama dan langkah-langkah di dalam tahapan tersebut dalam proses pengembangannya. Model pengembangan sistem yang penulis gunakan adalah model waterfall yang dimulai dari:

A. Tahap Analisis

Tahap ini mencakup studi kebutuhan user, kelayakan baik secara teknologi dan teknik. Pada tahap ini dilakukan perencanaan sistem yang akan dibangun, yaitu website untuk keperluan rekrutmen pada PT. Kreatif Citra Convex.

B. Tahap desain/perancangan

Pada tahap ini peneliti mulai memikirkan rancangan sistem berdasarkan analisis untuk menciptakan desain antarmuka serta melakukan pemodelan basis data dengan Entity Relation Diagram (ERD) dan menggunakan berbagai jenis diagram dari Unified Modeling Language (UML), seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram. Selain itu, Logical Record Structure (LRS) juga dapat digunakan untuk menggambarkan secara rinci alur kerja dari situs web.

C. Tahap pengembangan/pembuatan sistem

Pada tahap ini peneliti melakukan eksekusi rancangan sistem dengan menggunakan Bootstrap, bahasa pemrograman PHP, database MySQL, dan dibantu dengan web server XAMPP serta web browser Google Chrome.

D. Tahap testing/pengujian

Setelah program dibuat dengan berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman yang dibutuhkan, peneliti melakukan pengujian untuk mengetahui apakah ada kesalahan dalam pemrograman. Pengujian dilakukan menggunakan metode Black Box Testing.

E. Tahap Pemeliharaan

Hasil pengujian program kemudian dievaluasi untuk diberikan beberapa tindakan pemeliharaan.

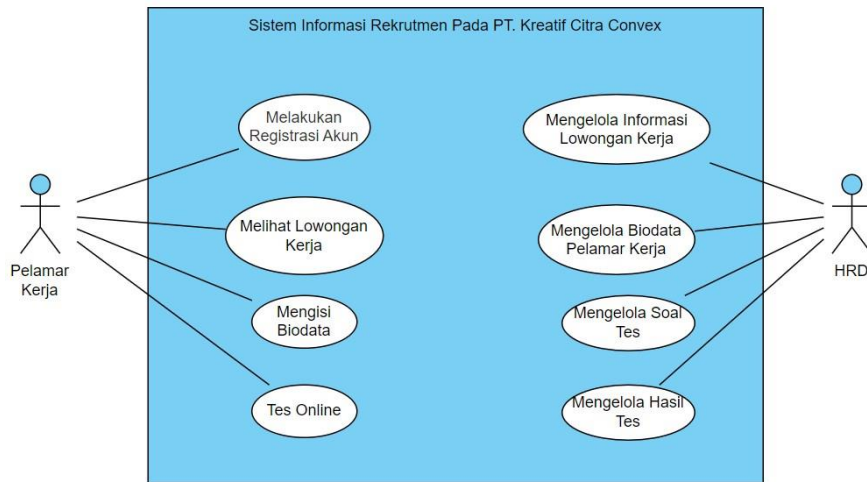
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisa Kebutuhan Software

- A. Halaman HRD
 - a. HRD mengelola informasi lowongan pekerjaan
 - b. HRD mengelola biodata pelamar kerja
 - c. HRD mengelola soal tes
 - d. HRD mengelola hasil tes
- B. Halaman Pelamar Kerja
 - a. Pelamar kerja melakukan registrasi akun
 - b. Pelamar kerja melihat informasi lowongan pekerjaan
 - c. Pelamar kerja mengisi biodata
 - d. Pelamar kerja melakukan tes online.

2. Desain Pemodelan Sistem

- A. Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case

Tabel 1. Deskripsi Use Case Diagram HRD

Use Case Name	HRD
Requirements	A1-A4
Goal	HRD mengelola sistem informasi rekrutmen karyawan
Pre-Conditions	HRD sudah melakukan <i>login</i>
Post-Conditions	HRD melakukan menolak/menerima permohonan, penambahan, perubahan dan menghapus data.
Failed and condition	-
Primary Actors	HRD
Main Flow/Basic path	<ol style="list-style-type: none"> 1. HRD mengelola informasi lowongan pekerjaan, menambah informasi lowongan pekerjaan, mengubah informasi lowongan pekerjaan dan menghapus informasi lowongan pekerjaan. 2. HRD mengelola biodata pelamar kerja, melihat biodata pelamar kerja dan menghapus biodata pelamar kerja.

	<p>3. HRD mengelola soal tes, menambah soal tes, mengubah soal tes dan menghapus soal tes.</p> <p>4. HRD mengelola hasil tes, melihat hasil tes, dan menghapus hasil tes.</p>
--	---

Tabel 2. Deskripsi Use Case Diagram Pelamar Kerja

Use Case Name	Pelamar Kerja
Requirements	B1-B4
Goal	Pelamar kerja dapat melihat lowongan pekerjaan, mengisi biodata pelamar kerja dan mengerjakan tes online.
Pre-Conditions	Pelamar kerja melakukan <i>login</i>
Failed and condition	-
Primary Actors	Pelamar Kerja
Main Flow/Basic path	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelamar kerja melakukan registrasi akun. 2. Pelamar kerja melihat informasi lowongan pekerjaan. 3. Pelamar kerja mengisi biodata lamaran kerja. 4. Pelamar kerja melakukan tes <i>online</i> dan melihat hasil tes <i>online</i>.

3. Desain User Interface

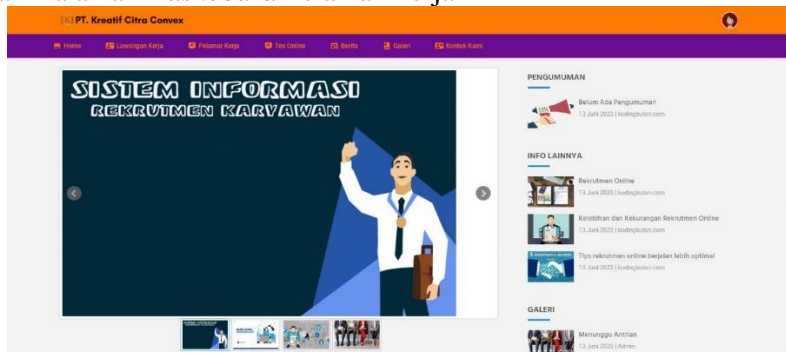
a. Rancangan Halaman Registrasi Pelamar Kerja

Gambar 2. Halaman Registrasi Pelamar Kerja

b. Rancangan Halaman *Login* Pelamar Kerja

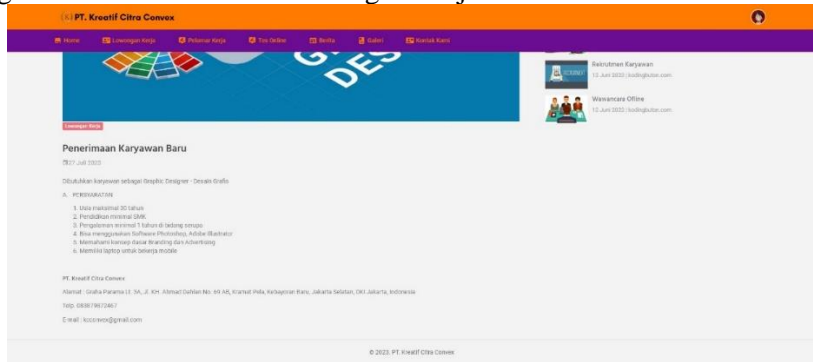
Gambar 3. Halaman *Login* Pelamar Kerja

c. Rancangan Halaman *Dashboard* Pelamar Kerja



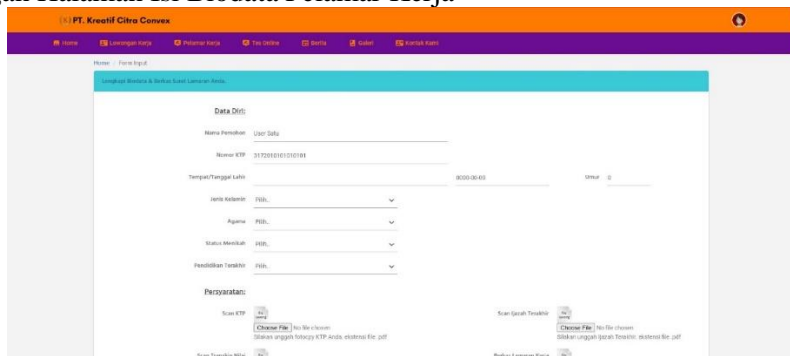
Gambar 4. Halaman *Dashboard* Pelamar Kerja

d. Rancangan Halaman Informasi Lowongan Kerja



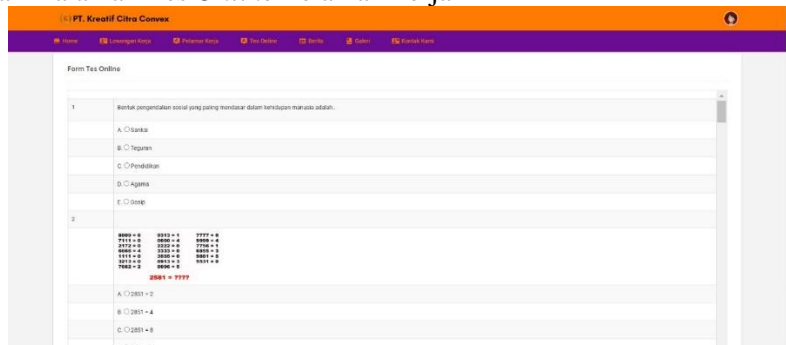
Gambar 5. Halaman Informasi Lowongan Kerja

e. Rancangan Halaman Isi Biodata Pelamar Kerja



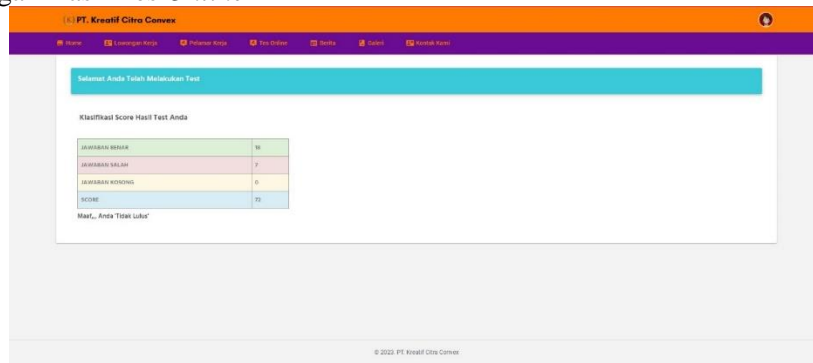
Gambar IV. 1 Halaman Isi Biodata Pelamar Kerja

f. Rancangan Halaman Tes *Online* Pelamar Kerja



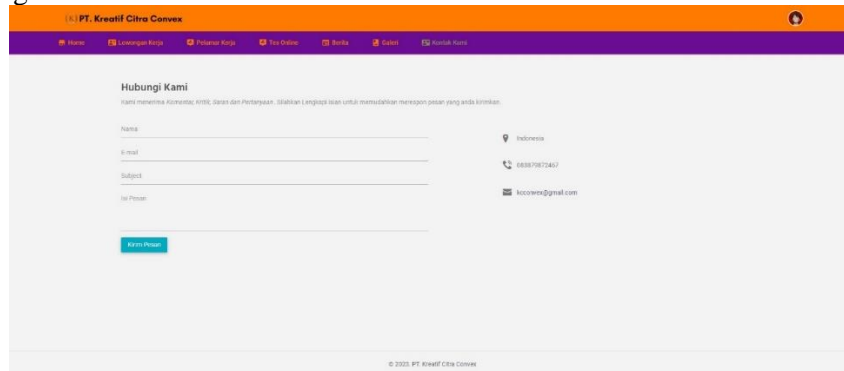
Gambar IV. 2 Halaman Tes *Online* Pelamar Kerja

g. Rancangan Hasil Tes *Online*



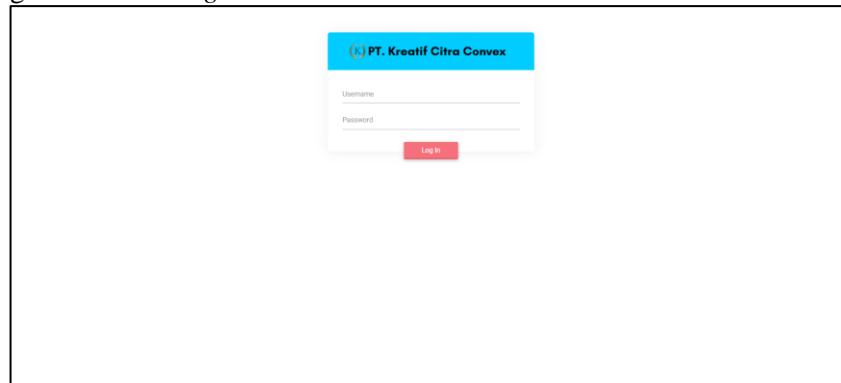
Gambar IV. 3 Hasil Tes *Online*

h. Rancangan Halaman Kontak Kami



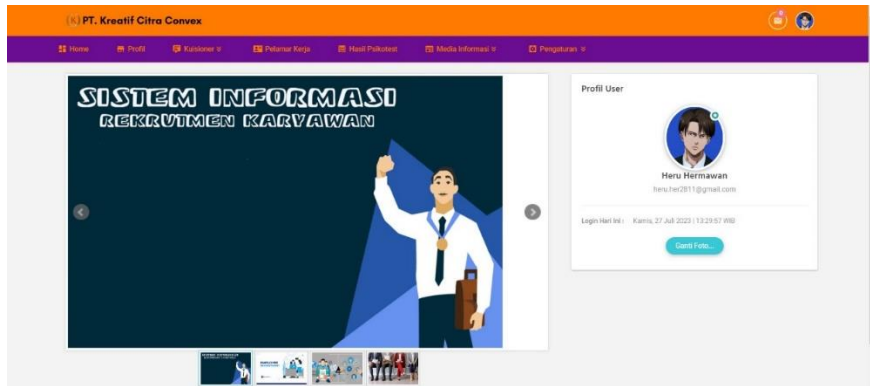
Gambar IV. 4 Halaman Kontak Kami

i. Rancangan Halaman *Login* HRD



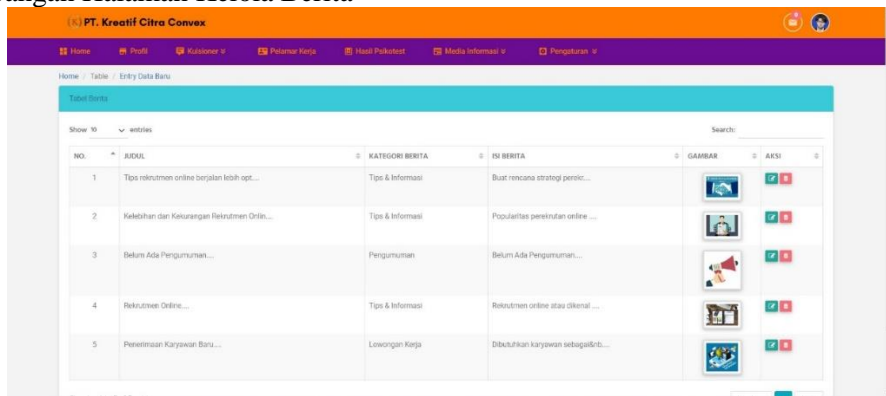
Gambar IV. 5 Halaman *Login* HRD

j. Rancangan Halaman *Dashboard* HRD



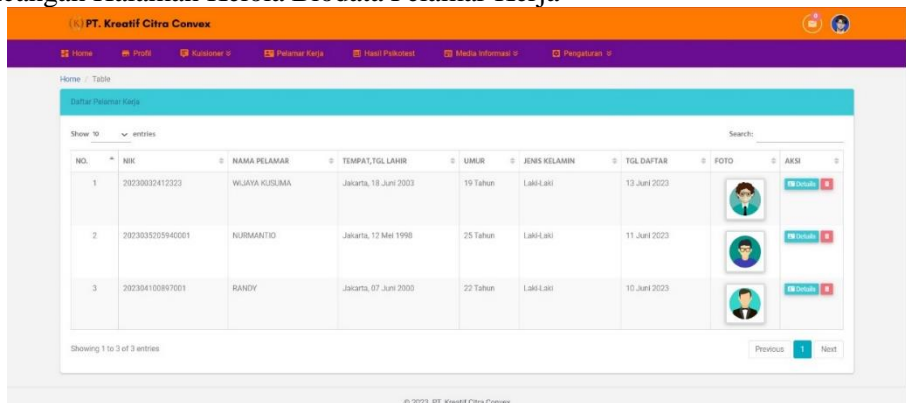
Gambar IV. 6 Halaman *Dashboard* HRD

k. Rancangan Halaman Kelola Berita



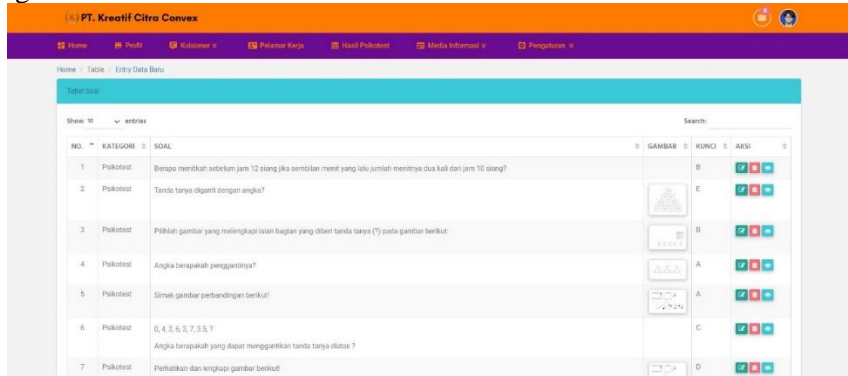
Gambar IV. 7 Halaman Kelola Berita

l. Rancangan Halaman Kelola Biodata Pelamar Kerja



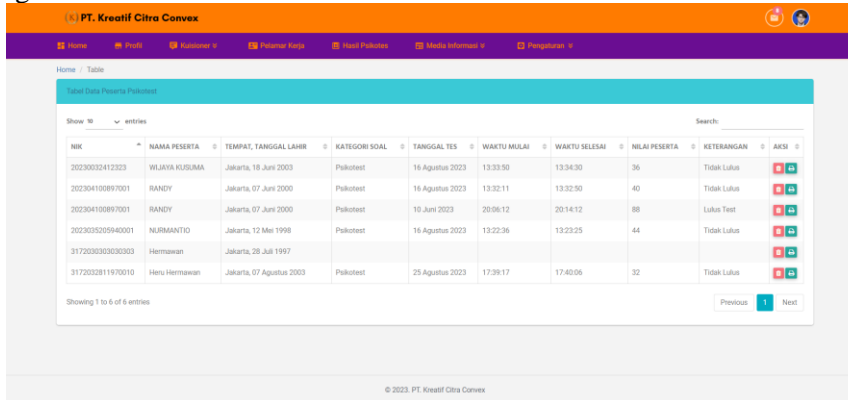
Gambar IV. 8 Halaman Kelola Biodata Pelamar Kerja

m. Rancangan Halaman Kelola Soal Tes



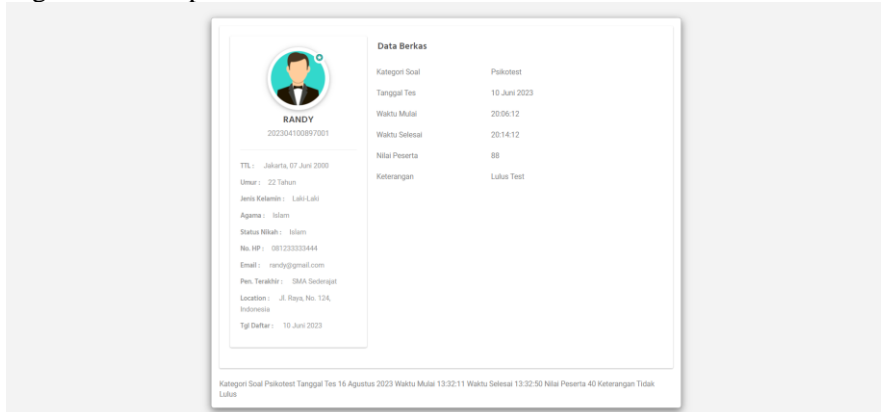
Gambar IV. 9 Halaman Kelola Soal Tes

n. Rancangan Halaman Kelola Hasil Tes



Gambar IV. 10 Halaman Kelola Hasil Tes

o. Rancangan Cetak Laporan Hasil Tes



Gambar IV. 11 Halaman Cetak Laporan Hasil Tes

4. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian-uraian dan pembahasan sebelumnya, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Dengan membuat sebuah sistem informasi rekrutmen karyawan berbasis web pada PT. Kreatif Citra Convex dapat memudahkan pelamar kerja maupun PT. Kreatif Citra Convex dalam melakukan kegiatan perekrutan karyawan baru.

2. Dengan membuat sebuah sistem informasi rekrutmen karyawan berbasis web dapat memudahkan HRD dalam melakukan rekap pelamar kerja dan tes psikotes yang berbasis online.
3. Proses rekrutmen menjadi lebih cepat dan efisien sehingga dapat menghemat waktu.
4. Proses pencarian data pelamar kerja menjadi lebih mudah dan cepat sehingga tidak lagi kesulitan pada saat banyak yang melamar kerja.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Maharani, F. Helmiyah, dan N. Rahmadani, "Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19," *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, vol. 1, no. 1, hlm. 1–7, Mei 2021, doi: 10.25008/abdiformatika.v1i1.130.
- [2] R. Andira Lesmono dan R. Harefa, "Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pegawai Menggunakan Metode AHP (Analytical Hierarchy Process) Hotel RC Di Palembang Decision Support System For Employees Recruitment Using The AHP (Analytic Hierarchy Process) Method In RC Hotel," 2020.
- [3] L. Yanah, S. Hardani, S. Suharyanto, dan E. Muthia, "Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Dengan Metode RUP," *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, vol. 6, no. 1, hlm. 32, Feb 2022, doi: 10.52362/jisamar.v6i1.672.
- [4] Ardiansah Irfan, Yohari Amilia, dan Rahmah Devi Maulida, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Ketersediaan Pisang Lokal Berbasis Web*. Bandung: CV. Cendekia Press, 2022.
- [5] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish, 2015.
- [6] R. Ardianto dan G. Budi Sulisty, "Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Pada PT Yogya Indah Sejahtera Yogyakarta," *Ijns.org Indonesian Journal on Networking and Security*, vol. 9, 2020.
- [7] Suhartini, M. Sadali, dan Y. Kuspani Putra, "Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al-Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter," *Jurnal Informatika dan Teknologi*, vol. 3, no. 1, hlm. 79–83, 2020.
- [8] Sukanto R.A. dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [9] M. Tabrani dan H. Priyandaru, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEBSITE PADA UNL STUDIO DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," *JURNAL ILMIAH M-PROGRESS*, vol. 11, no. 1, 2021.
- [10] E. Mardiani, N. Rahmansyah, Wahyudi, dan N. Matondang, *Kumpulan Latihan PHP*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2021.
- [11] A. Saputra, *Buku Sakti HTML, CSS & Javascript Pemrograman Web Itu Gampang*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia, 2019.
- [12] M. Y. Putra, "Cara sitasi: Putra MY. 2020. Responsive Web Design Menggunakan Bootstrap Dalam Merancang Layout Web," *Information System for Educators and Professionals*, vol. 5, no. 1, hlm. 61–70, 2020.
- [13] T. Faritcan Parlaungan Siallagan dan D. Wisnu, "RANCANG BANGUN SISTEM PENGIDENTIFIKASI TRAVEL BAG PADA KELOMPOK BIRO PERJALANAN UMROH/HAJI BERBASIS WEB," *STMIK Subang*, vol. 15, no. 1, hlm. 2252–4517, 2020.
- [14] A. A. Wahid, "Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK Oktober (2020) Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi".
- [15] A. Mubarak, J. J. Metro, dan K. T. Selatan, "RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK," *Jurnal Informatika dan Komputer Ternate*, vol. 02, no. 1, 2019.
- [16] Tumini dan M. Fitria, "PENERAPAN METODE SCRUM PADA E-LEARNING STMIK CIKARANG MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," *Jurnal Informatika SIMANTIK*, vol. 6,

- no. 1, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <https://www.simantik.panca-sakti.ac.id>
- [17] M. Larassati, A. Latukolan, A. Arwan, dan M. T. Ananta, “Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database,” vol. 3, no. 4, hlm. 4058–4065, 2019[Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [18] A. Rifai dan Y. Prabawati Yuniar, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web,” vol. VII, no. 1, 2019.
- [19] E. Puspita Sari dan A. Wahyuni, “Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web,” *IJSE-Indonesian Journal on Software Engineering*, vol. 5, no. 1, hlm. 87–94, 2019.
- [20] P. Yoko, R. Adwiya, dan W. Nugraha, “Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn,” *JURNAL ILMIAH MERPATI*, vol. 7, no. 3, 2019.
- [21] N. Alamsyah, “SISTEM INFORMASI REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ALGORITMA SAW (SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING),” vol. 14, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.uniku.ac.id/index.php/ilkom>
- [22] D. Indra Sanjaya dan D. Nurkertamanda, “USULAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN KARYAWAN BAGIAN PRODUKSI SECARA ONLINE PADA MASA PANDEMI COVID-19 BERBASIS CMS WORDPRESS (STUDI KASUS: PT. URIP SUGIHARTO PEKALONGAN),” *Industrial Engineering Online Journal*, vol. 11, no. 4, 2022.
- [23] I. Ismarmiaty dan A. Rizky, “Sistem Pendukung Keputusan Perekrutan Karyawan PT. Cakra Mobilindo Menggunakan Metode Simple Additive Weighting,” *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 20, no.1, hlm. 117–128, Sep 2020, doi: 10.30812/matrik.v20i1.827.